Bilbao Gazte STEAM



IMPULSANDO EL TALENTO JOVEN

Bilbao
UDALA
AYUNTAMIENTO

Bilbao Gazte
STEAM

IMPULSANDO EL
TALENTO JOVEN

Bilbao
UDALA
AYUNTAMIENTO

Bilbao es el resultado del trabajo de todas las personas que lo habitan. Entre todos y todas hemos conseguido construir una ciudad con muchas fortalezas, dinámica económicamente, cohesionada socialmente y con una alta calidad de vida.
Para afrontar los retos que nos depara el presente y el futuro, debemos apostar por atraer y retener talento, pero también por generarlo.
Bilbao Gazte STEAM quiere contribuir a este objetivo, promoviendo el acceso de todos los niños, las niñas y jóvenes a la ciencia, a la innovación y a la tecnología, desde una visión de equidad social y de género.

– Itxaso Erroteta

CONCEJALA DEL ÁREA DE JUVENTUD Y DEPORTE



Bilbao Gazte
STEAM

IMPULSANDO EL
TALENTO JOVEN



– Misión

Bilbao Gazte STEAM es una estrategia impulsada desde el **Área de Juventud y Deporte** para contribuir a **posicionar Bilbao como una ciudad de talento**, promoviendo el **acceso universal de la infancia, la adolescencia** y la juventud a **la ciencia**, **la innovación y la tecnología**.

Claves de la estrategia

- Fomentar las competencias STEAM, la iniciativa, la creatividad, la conciencia crítica y la cultura del trabajo colaborativo.
- Comprometida con los objetivos de la Agenda 2030.
- Al servicio del sistema educativo (Educación 360º).
- Equidad social y de género.
- Iniciativa basada en la colaboración público privada multisectorial.

Bilbao Gazte
STEAM
IMPULSANDO EL TALENTO JOVEN

– Visión

Trabajamos para proporcionar oportunidades a chicos y chicas de 9 a 30 años a fin de que puedan adquirir y desarrollar competencias y habilidades para el desarrollo personal, educativo, profesional y social, fomentando su creatividad y capacidad de emprendimiento y apoyando sus iniciativas.



CREATIVIDAD · INICIATIVA · PARTICIPACIÓN · COMPROMISO SOCIAL
PENSAMIENTO CRÍTICO · TRABAJO COLABORATIVO · BRECHA DIGITAL
IGUALDAD Y RESPETO AL DIFERENTE · BIENESTAR
SOSTENIBILIDAD · PERSPECTIVA DE GÉNERO
PROMOCIÓN DEL USO DE EUSKERA

ODS OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE

Bilbao Gazte
STEAM
IMPULSANDO EL TALENTO JOVEN

– STEAM

Los países que están apostando por la innovación están tratando de aumentar el interés de los y de las jóvenes por la ciencia y la tecnología y están introduciendo en sus agendas estrategias STEAM.

1. Clave de Innovación

Adquisición integrada de competencias científicas, tecnológicas o digitales, incorporando el arte y el diseño como elementos clave de innovación.

2. Pensamiento crítico

Promueve la curiosidad, la experimentación, el pensamiento crítico y la responsabilidad individual y colectiva con el medio.

3. Capacidad analítica

Desarrolla la capacidad analítica en la solución de retos y problemas reales que afectan a la sociedad.

4. Trabajo en equipo

Fomenta el trabajo en equipo y colaborativo, ayudando a romper estereotipos de género o culturales.

S

Science
Ciencia
Zientzia

T

Technology
Tecnología
Teknologia

E

Engineering
Ingeniería
Ingeniaritza

A

Arts
Artes
Arteak

M

Mathematics
Matemáticas
Matematika

Se trata de un nuevo modelo de aprendizaje de las cinco disciplinas de manera integrada, con un enfoque interdisciplinar y aplicado. Euskadi también cuenta con una Estrategia STEAM desde 2018.

Bilbao Gazte
STEAM
IMPULSANDO EL TALENTO JOVEN

– La estrategia se despliega en cuatro ámbitos

ESPACIOS

- STEAM guneak.
- Laboratorios.

PROGRAMAS

- Programas para el desarrollo de las competencias STEAM (educación no formal): First Lego League, Green Power, Bizilabe.
- Proyectos de Investigación
- Programas de apoyo a las iniciativas juveniles: Konekta Ideiak.
- Debates, seminarios, talleres, etc.

REDES DE COLABORACIÓN

- Instituciones y entidades públicas.
- Comunidad educativa, universidades, centros de formación profesional, centros de investigación, etc.
- Agencias de innovación: Innobasque, BAIC, etc.
- Entidades socioeducativas.
- Entidades del sector económico.

PARTICIPACIÓN

- Jóvenes y organizaciones juveniles.

– Espacios de la Red Municipal con programas STEAM (año 2024)

Objetivo: ampliar la red a todos los distritos.



1 **Kidegune/Gaztegune Deusto**
Centro Municipal de Distrito de Deusto. Lehendakari Aguirre, 42

2 **Kidegune Castaños**
Centro Municipal Castaños. Castaños, 11

3 **Ramoni**
Langarane, 27. Otxarkoaga

4 **Kidegune/Gaztegune Begoña**
Centro Municipal de Distrito de Begoña. Circo Amateur Club Deportivo, 2

5 **Esperantza**
La Esperanza, 4, Ibaiondo

6 **Kidegune Abando**
Centro Municipal de Distrito de Abando. Barrainkua, 5

8 **Kidegune Basurto**
Centro Municipal de Distrito de Basurto. Zankoeta, 1

8 **Gaztegune Zorroza**
Centro Municipal de Distrito de Zorroza. Fray Juan Kalea, 35

8 **La Perrera Espazioa**
Sabino Arana Etorbidea, 50, Basurtu-Zorrotza

9 **Kidegune/Gaztegune Miribilla**
Calle Santiago de Compostela, 12

Bilbao Gazte
STEAM
IMPULSANDO EL TALENTO JOVEN

STEAM Guneak

Espacios tecnológicos de aprendizaje y creación colaborativa, de acceso libre y gratuito, que promueven la innovación, la reflexión y la experimentación a la hora de buscar soluciones a retos sociales.

Supone también una oportunidad para el desarrollo formativo, profesional y social.



Bilbao Gazte
STEAM

IMPULSANDO EL
TALENTO JOVEN

escanea este código para ver
VIDEO RESUMEN 2023
LA PERRERA

– STEAM Gune "La Perrera"

Centro de referencia de la estrategia Bilbao Gazte STEAM. La Perrera es actualmente sede del Centro de Excelencia Bilbao Green Power Iberia y de la Word Robot Olympiad. Cuenta con equipos participantes en la First Lego League, en Green Power Iberia y en la World Robot Olympiad. Desarrolla también actividades vinculadas a ámbitos como la eco-moda, agricultura vertical, programación audiovisual y robótica, y economía circular.

12 → 17 años

18 → 30 años

SABINO ARANA, 50 | BILBAO

Bilbao Gazte
STEAM
IMPULSANDO EL TALENTO JOVEN

– STEAM Gune "Ramoni"

Ubicado en el nuevo equipamiento juvenil de Otxarkoaga “Ramoni” donde también se desarrollan programas y actividades vinculadas con las nuevas tecnologías. Personas jóvenes usuarias de este espacio participan también en la First Lego League y en Green Power Iberia.

12 → 30 años

RAMONI: LANGARAN, 44 | BILBAO

Bilbao Gazte
STEAM

IMPULSANDO EL
TALENTO JOVEN

– STEAM Gune "Esperantza"

Ubicado en el equipamiento del mismo nombre, inaugurado en 2024. Cuenta con una amplia oferta deportiva y de ocio dirigido a población de 0 a 17 años y familias. La experiencia que se viene desarrollando en Esperantza va a servir de base para un proyecto de investigación a realizar con la facultad de Magisterio de la UPV-EHU para impulsar la filosofía de la “Educación 360” en el ámbito STEAM.

0 → 17 años

LA ESPERANZA, 4 | BILBAO

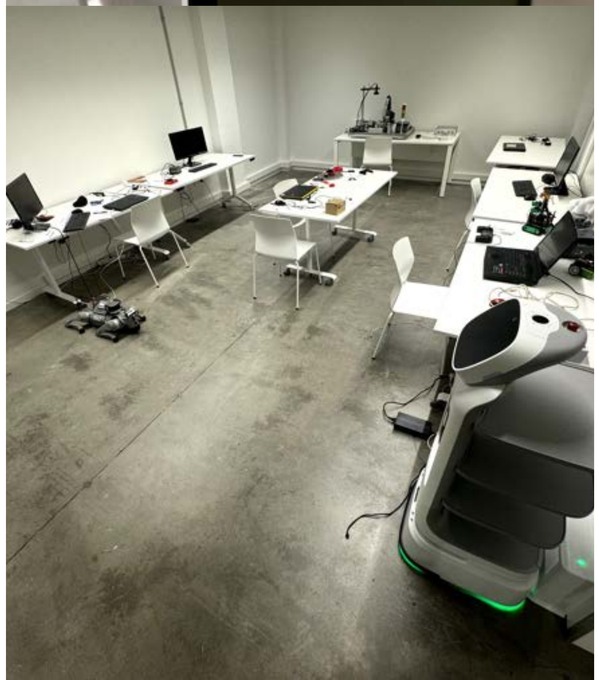
Bilbao Gazte
STEAM
IMPULSANDO EL TALENTO JOVEN

– AI & Robotics Lab

Se convierte en un punto de encuentro abierto para todas aquellas personas interesadas en el desarrollo de la IA y la robótica, ofreciendo un espacio donde aprender, experimentar y lanzar nuevas iniciativas. Invita a la participación en debates, seminarios, talleres y proyectos de investigación, promoviendo un entorno colaborativo para la resolución de retos propuestos por entidades o empresas.

+ 18 años





AI & ROBOTICS LAB LA PERRERA

CAMP TECNOLÓGICO · Universidad del País Vasco · Euskal Herriko Unibertsitatea · BAIC BASQUE ARTIFICIAL INTELLIGENCE CENTER · Bilbao

El laboratorio ha comenzado su andadura en 2024 con un convenio de colaboración de estas entidades por el cual estudiantes de Ingeniería Electrónica, Física y Matemáticas investigan en entornos de la IA y su aplicación con sistemas robóticos con el framework ROS2 y están iniciando sus proyectos Fin de Grado en el laboratorio, equipado con distintos sistemas de robótica industrial y robótica de servicios, con plataformas para el procesado de algoritmos con inteligencia artificial aplicando la tecnología de NVIDIA y su framework de desarrollo.

Entre los equipos disponibles, el robot Unitree Go2 Plus, equipado con un sensor láser tridimensional. Este robot cuadrúpedo, uno de los más avanzados del mercado, destaca por su capacidad de procesamiento de 100 Tops gracias a su NVIDIA Orin, permitiéndole una navegación autónoma de vanguardia.

Bilbao Gazte
STEAM

IMPULSANDO EL
TALENTO JOVEN

Programas

Ofrecer oportunidades para conocer, experimentar, compartir, colaborar y crear.

escanea este código para ver
VIDEO PROGRAMAS

Bilbao Gazte
STEAM

IMPULSANDO EL
TALENTO JOVEN

– First Lego League Euskadi

First Lego League Euskadi es un programa educativo internacional donde cada año participan más de 650.000 personas jóvenes de entre 6 y 16 años de más de 110 países de todo el mundo. Innobasque es la entidad que impulsa este programa en Euskadi.

A través de experiencias de aprendizaje grupales, divertidas y con desafíos temáticos reales, busca despertar el interés de la juventud por la ciencia y la tecnología. Los equipos participantes desarrollan habilidades para el mundo científico y digital y adquieren valores como el descubrimiento, la innovación, la inclusión y el trabajo en equipo.

Bilbao Gazte Steam está impulsando el programa a través de la red de Kidegunes y Gaztegunes de Bilbao, actualmente contamos con 7 equipos.

6 → 16 años

FIRST LEGO LEAGUE CHALLENGE

innobasque
Berrikuntzaren Euskal Agentzia
Agencia Vasca de la Innovación







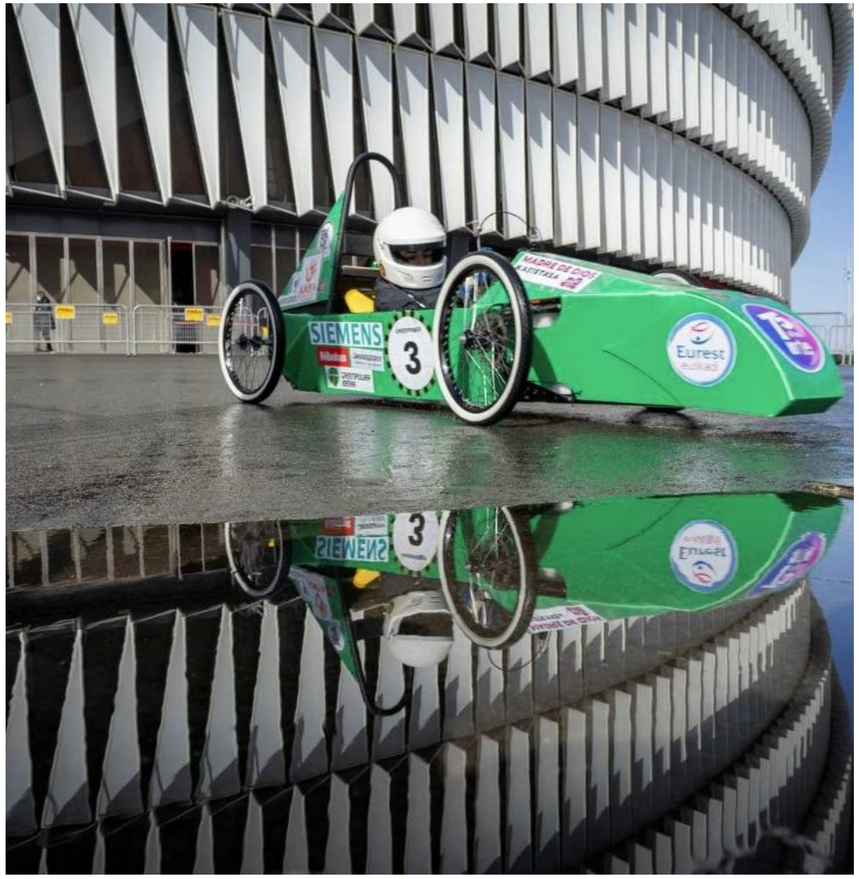
Bilbao Gazte
STEAM
IMPULSANDO EL TALENTO JOVEN







Actualmente contamos con tres equipos y dos coches en competición (Ramoni y La Perrera).



Dentro de la estrategia Green Power se pretende inspirar a personas adolescentes y jóvenes de Bilbao a crear sus propios equipos, con el objetivo de establecer un campeonato o liga de distritos de Bilbao en un plazo medio.

– Green Power Iberia

Programa educativo de formación en STEAM para la construcción de vehículos eléctricos por personas jóvenes.

La Perrera se convierte en este 2024 en CENTRO DE EXCELENCIA BILBAO GREEN POWER, siendo uno de las 3 sedes del estado para la formación a otros equipos debutantes.

10 → 25 años

GREENPOWER IBERIA

Bilbao Gazte
STEAM
IMPULSANDO EL TALENTO JOVEN

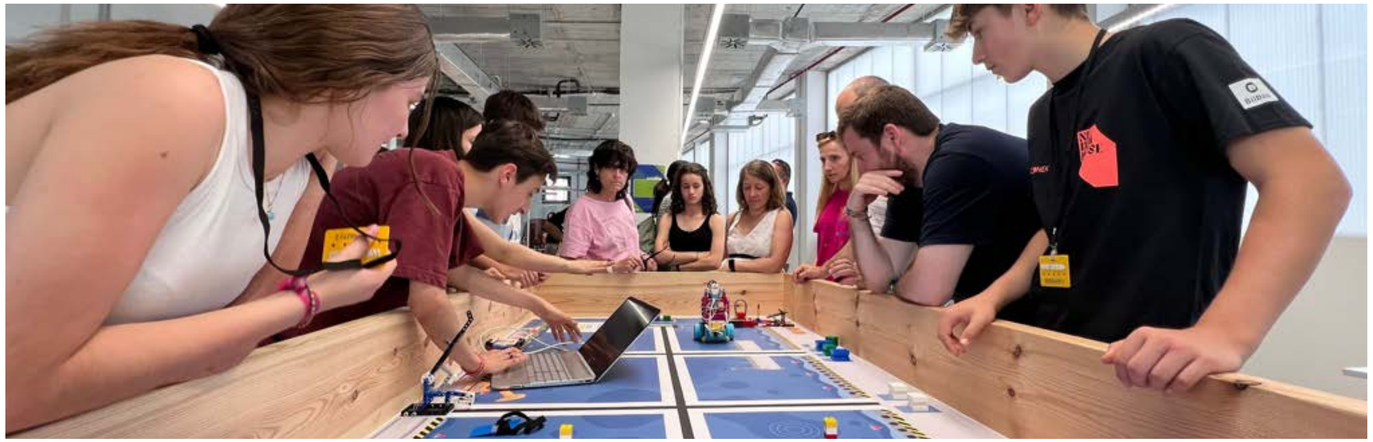
– World Robot Olympiad

La Perrera ha sido en los años 2023 y 2024 sede de las pruebas clasificatorias de la Olimpíada de Robótica.

Asimismo La Perrera ha sido escenario de la creación de varios equipos, algunos de los cuales han promocionado hasta las finales de WRO 2023. Esto ha servido para despertar el interés de más jóvenes habituales en el STEAM GUNEA.

10 → 19 años

WRO™ WORLD ROBOT OLYMPIAD







La World Robot Olympiad (WRO) es una competición de robótica educativa de ámbito internacional. Ofrece a los/as jóvenes una oportunidad para acercarse de manera lúdica y divertida a la tecnología y la ingeniería.

Los equipos participantes, con la orientación de una persona entrenadora, deben diseñar, construir y programar un robot innovador que supere un reto. Esto les permite desarrollar su capacidad de resolución de problemas de forma colaborativa y sus competencias personales.

La WRO está promovida a nivel internacional por la World Robot Olympiad Association.

Bilbao Gazte
STEAM
IMPULSANDO EL TALENTO JOVEN

– Campamentos Tecnológicos de verano

Programa iniciado en la Perrera en 2023 en colaboración con ITP AEREO y CODE.ORG. Actualmente también se desarrolla en Esperantza.

Propuesta para que chicos y chicas desarrollen competencias tecnológicas en un espacio lúdico, al tiempo que apoyamos a las familias en sus necesidades de conciliación.

9 → 14 años

ITP Aero

CODE



Bilbao Gazte
STEAM
IMPULSANDO EL TALENTO JOVEN

– Konekta Ideiak

KONEKTA IDEIAK es una iniciativa del Área de Juventud y Deporte para promover la cultura del emprendimiento entre la población joven. Los/as jóvenes cuentan con formación, acompañamiento-mentoring, espacios, equipos técnicos y una dotación económica de 3.000€ para el desarrollo del proyecto.

Las ideas que se apoyan están vinculadas con el desarrollo local de la Agenda 2030.

En el año 2024 se han desarrollado convocatorias vinculadas con la moda sostenible “GreenGlam” y la alimentación sostenible “GreenJan”.

escanea este código para ver VIDEO GREEN GLAM

escanea este código para ver VIDEO GREEN JAN





Bilbao Gazte
STEAM
IMPULSANDO EL
TALENTO JOVEN

Otras actividades y talleres

Otras actividades: talleres, debates... y mucho más.



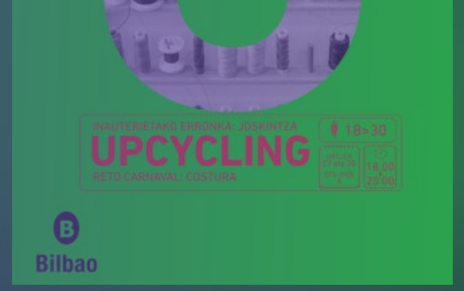
Bilbao Gazte
STEAM

IMPULSANDO EL
TALENTO JOVEN

Actividades abiertas, de divulgación, de debate, de hibridación de temáticas...













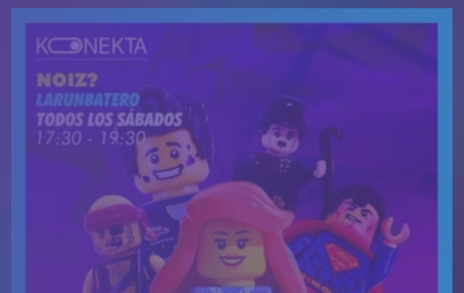


















Bilbao Gazte STEAM

IMPULSANDO EL
TALENTO JOVEN

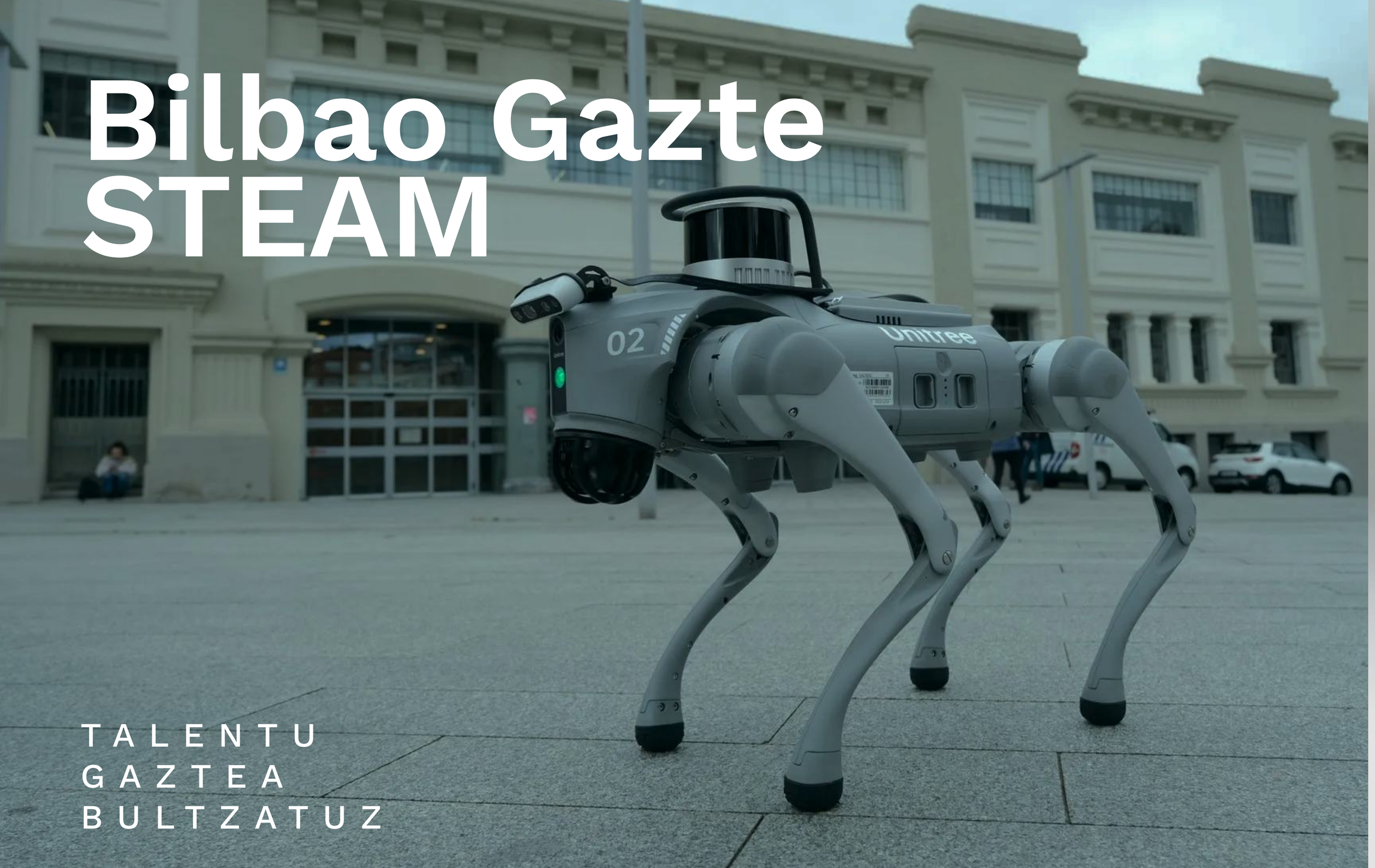
661731294

laperrera@bilbao.eus

https://bilbaogazte.bilbao.eus/es/konekta/

Bilbao
UDALA
AYUNTAMIENTO

Bilbao Gazte STEAM



TALENTU
GAZTEA
BULTZATUZ

Bilbao
UDALA
AYUNTAMIENTO

Bilbao Gazte
STEAM
TALENTU
GAZTEA
BULTZATUZ

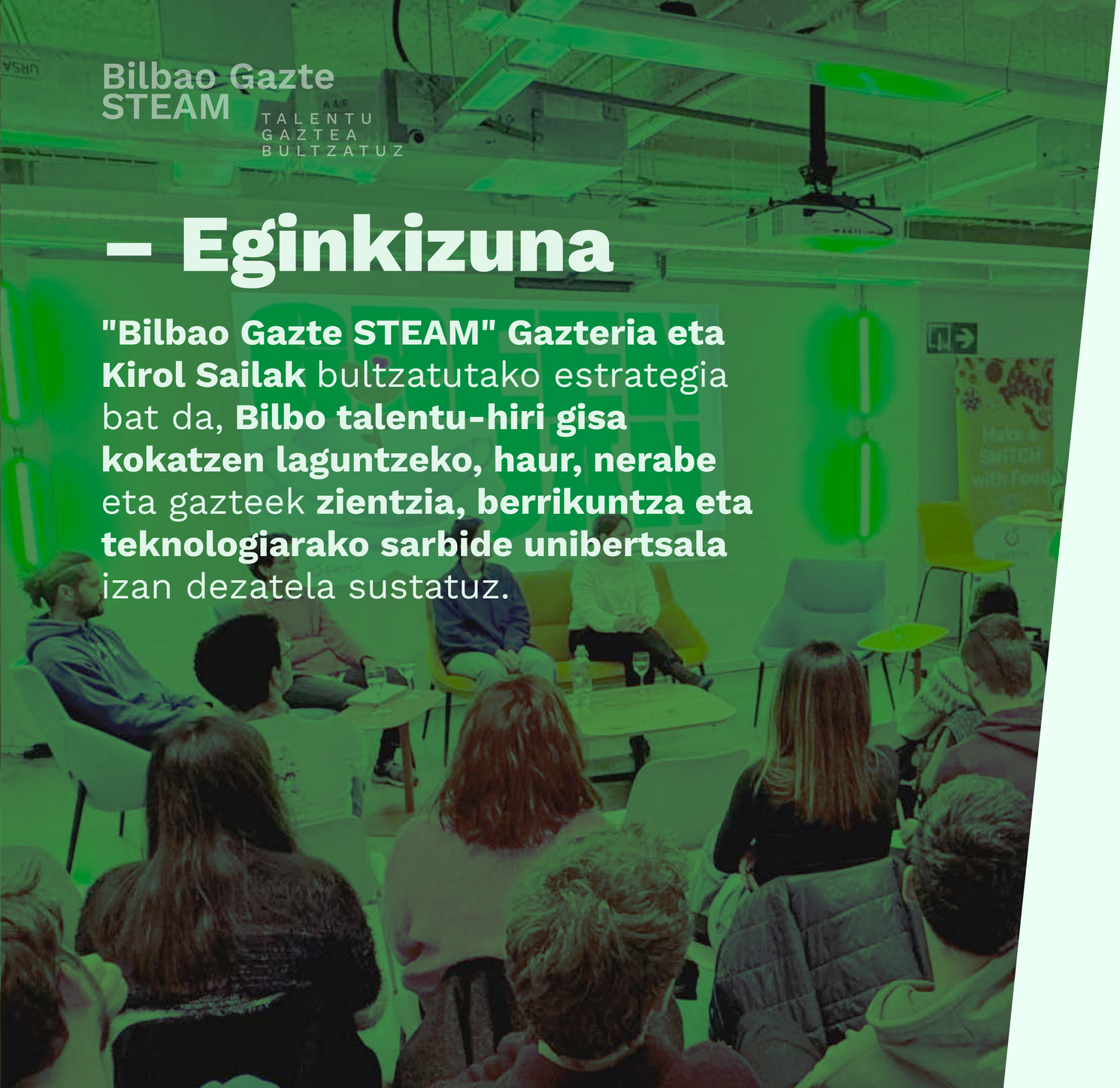
Bilbao
UDALA
AYUNTAMIENTO

Bilbon bertan bizi diren pertsona guztien lanaren emaitza da. Guztion artean eraiki dugu hiri hau, indargune asko dituena, ekonomikoki dinamikoa, sozialki kohesionatua, eta bizi-kalitate handikoa.
Orainak eta etorkizunak dakarzkiguten erronkei aurre egiteko, talentua erakarri eta atxikitzearen aldeko apustua egin behar dugu, baina baita talentua sortzearen aldekoa ere.
"Bilbao Gazte STEAM"ek helburu hori lortzen lagundu nahi du, haur eta gazte guztiek zientziarako, berrikuntzarako eta teknologiarako sarbidea izan dezatela sustatuz, gizarte- eta genero-ekitatearen ikuspegitik.

– Itxaso Erroteta

GAZTERIA ETA KIROL SAILEKO ZINEGOTZIA





Bilbao Gazte STEAM

TALENTU GAZTEA BULTZATUZ

– Eginkizuna

"Bilbao Gazte STEAM" Gazteria eta Kirol Sailak bultzatutako estrategia bat da, **Bilbo talentu-hiri gisa kokatzen laguntzeko, haur, nerabe** eta gazteek **zientzia, berrikuntza eta teknologiarako sarbide unibertsala** izan dezatela sustatuz.

Estrategiaren gakoak

- STEAM gaitasunak, ekimena, sormena, kontzientzia kritikoa eta lankidetzaren kultura sustatzea.
- 2030 Agendaren helburuekin konprometitua.
- Hezkuntza-sistemaren zerbitzura (360º Hezkuntza).
- Gizarte- eta genero-ekitatea.
- Sektore anitzeko lankidetza publiko-pribatuan oinarritutako ekimena.

Bilbao Gazte STEAM
TALENTU GAZTEA BULTZATUZ

– Ikuspegia

9 eta 30 urte bitarteko neska-mutilei aukerak emateko lan egiten dugu, euren garapenerako (pertsonala, heziketakoa, profesionala nahiz soziala) gaitasunak eta trebetasunak eskuratu eta garatu ditzaten. Haien sormena eta ekintzailetzarako gaitasuna sustatzen ditugu, eta haien ekimenak babestu.



SORMENA · EKIMENA · PARTE-HARTZEA
GIZARTE-KONPROMISOA · PENTSAMENDU KRITIKOA · LANKIDETZA
ETEN DIGITALA · BERDINTASUNA ETA DESBERDINAREKIKO ERRESPETUA
ONGIZATEA · JASANGARRITASUNA
GENERO-IKUSPEGIA · EUSKARAREN ERABILERAREN SUSTAPENA

ODS OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE

Bilbao Gazte
STEAM
TALENTU
GAZTEA
BULTZATUZ

– STEAM

Berrikuntzaren aldeko apustua egin duten herrialdeak saiatzen ari dira gazteek zientziari eta teknologiari buruzko interes handiagoa izan dezatela, eta euren agendetan STEAM estrategiak sartzen ari dira.

1. Berrikuntza-gakoa

Gaitasun zientifikoak, teknologikoak edo digitalak modu integratuan eskuratzea, eta artea eta diseinua berrikuntzarako funtsezko elementu gisa txertatzea.

2. Pentsamendu kritikoa

Ingurunean jakin-mina, esperimentazioa, pentsamendu kritikoa eta erantzukizun indibiduala eta kolektiboa sustatzen ditu.

3. Gaitasun analitikoa

Gizartean eragina duten benetako erronkak eta arazoak konpontzeko gaitasun analitikoa garatzen du.

4. Talde-lana

alde-lana eta elkarlana sustatzen ditu, eta genero- eta kultura-estereotipoak hausten laguntzen du.

S

Science
Ciencia
Zientzia

T

Technology
Tecnología
Teknologia

E

Engineering
Ingeniería
Ingeniaritza

A

Arts
Artes
Arteak

M

Mathematics
Matemáticas
Matematika

Bost diziplinak modu integratuan ikasteko eredu berri bat da, diziplinarteko ikuspegi aplikatua duena. Euskadik STEAM estrategia du 2018tik.

Bilbao Gazte
STEAM
TALENTU
GAZTEA
BULTZATUZ

– Estrategia lau eremutara hedatzen da

ESPAZIOAK

- STEAM guneak.
- Laborategiak.

PROGRAMAK

- STEAM gaitasunak garatzeko programak (hezkuntza ez-formala): First Lego League, Green Power, Bizilabe.
- Ikerketa-proiektuak.
- Gazte-ekimenei laguntzeko programak: Konekta Ideiak.
- Eztabaidak, mintegiak, tailerrak, etab.

LANKIDETZA SAREAK

- Erakunde eta entitate publikoak.
- Hezkuntza-komunitatea, unibertsitateak, lanbide-heziketako zentroak, ikerketa-zentroak, etab.
- Berrikuntza-agentziak: Innobasque, BAIC, etab.
- Erakunde sozioedukatiboak.
- Sektore ekonomikoko entitateak.

PARTE-HARTZEA

- Gazteak eta gazte-elkarteak.

– STEAM programak dauzkaten Udal-Sareko ezpazioak (2024. urtea)

Helburua: sarea barruti guztietara zabaltzea.



1. **Deustuko kidegunea/gaztegunea**
   Deustuko udaltegia, Agirre Lehendakariaren Etorbidea, 42
2. **Castañoseko kidegunea**
   Castañoseko Udaltegia, Kalea Castaños 11
3. **Ramoni**
   Langarane, 27. Otxarkoaga
4. **Begoñako kidegunea/gaztegunea**
   Begoñako Udaltegia, Kalea Club Deportivoren Zirko Amateurraren 2
5. **Esperantza**
   Itxaropen Kalea, 4, Ibaiondo
6. **Abandoko kidegunea**
   Abandoko Udaltegia, Barrainkua kalea 5
8. **Zorrotzako kidegunea**
   Zorrotzako udaltegia, Zankoeta, 1
8. **Zorrotzako gaztegunea**
   Zorrotzako Udaltegia, Fray Juan kalea 35
8. **La Perrera (Basurtu)**
   Sabino Arana Etorbidea, 50, Basurtu-Zorrotza
9. **Miribillako kidegune/gaztegunea**
   Santiago de Compostela Kalea, 12

Bilbao Gazte STEAM

TALENTU GAZTEA BULTZATUZ

STEAM Guneak

Teknologikoak, ikaskuntzakoak eta lankidetzaren bidezko sorkuntzakoak, sarbide librekoak eta doakoak, gizarte-erronkei irtenbideak bilatzeko orduan berrikuntza, gogoeta eta esperimentazioa sustatzen dituztenak.

Prestakuntza-, lanbide- eta gizarte-garapenerako aukera ere bada.



Bilbao Gazte STEAM

TALENTU GAZTEA BULTZATUZ

Eskaneatu kode hau LA PERRERAKO 2023ko LABURPEN-BIDEOA ikusteko



– "La Perrera" STEAM Gunea

"Bilbao Gazte STEAM" estrategiaren erreferentzia-zentroa. La Perrera, gaur egun, Bilbao Green Power Iberia Bikaintasun Zentroaren eta World Robotic Olinpiadaren egoitza da. First Lego League, Green Power Iberia eta World Robotik Olinpiadan parte hartzen duten taldeak ditu. Halaber, ekomodarekin, nekazaritza bertikalarekin, ikus-entzunezko eta robotikako programazioarekin eta ekonomia zirkularrarekin lotutako jarduerak egiten ditu.

12 → 17 urte

18 → 30 urte

SABINO ARANA, 50 | BILBO

Bilbao Gazte
STEAM

TALENTU
GAZTEA
BULTZATUZ

– "Ramoni" STEAM Gunea

Otxarkoagako "Ramoni" gazte-ekipamendu berrian dago kokatuta. Bertan, teknologia berriei lotutako programak eta jarduerak egiten dira. Gune hau erabiltzen duten gazteek First Lego League-n eta Green Power Iberia-n ere parte hartzen dute.

12 → 30 urte

RAMONI: LANGARAN, 44 | BILBO



Bilbao Gazte
STEAM

TALENTU
GAZTEA
BULTZATUZ

– "Esperantza" STEAM Gunea

Izen bereko ekipamenduan dago, eta 2024an inauguratu zen. Kirol- eta aisialdi-eskaintza zabala du, 0-17 urte bitarteko biztanleentzat eta familientzat. Esperantzan garatzen den esperientzia EHUko Irakasle Eskolako fakultatearekin egingo den ikerketa-proiektu baten oinarria izango da. Proiektu horrek STEAM eremuan "Hezkuntza 360" filosofia bultzatuko du.

0 → 17 urte

ITXAROPENA, 4 | BILBO

Bilbao Gazte STEAM

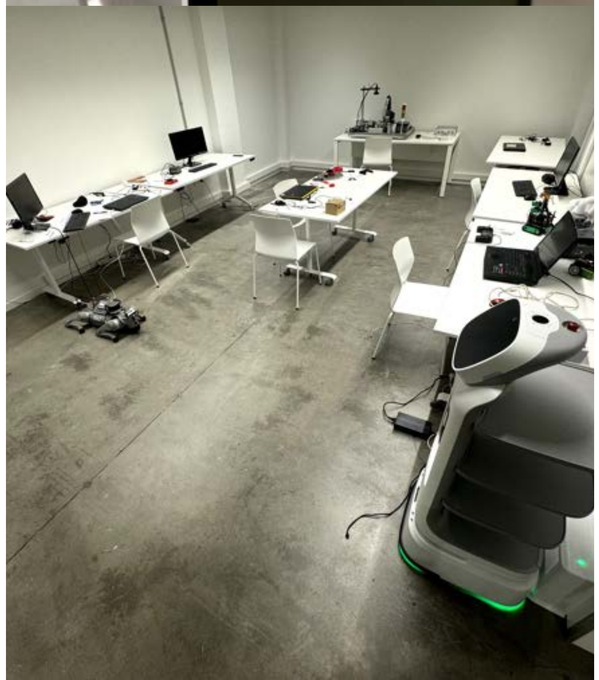
TALENTU GAZTEA BULTZATUZ

– AI & Robotics Lab

Elkargune irekia da adimen artifizialaren eta robotikaren garapenean interesa duten pertsona guztientzat, eta ikasteko, esperimentatzeko eta ekimen berriak abiarazteko gune bat eskaintzen du. Eztabaidetan, mintegietan, tailerretan eta ikerketa-proiektuetan parte hartzera gonbidatzen du, entitateek edo enpresek proposatutako erronkak ebazteko lankidetza-ingurune bat sustatuz.

+ 18 urte





AI & ROBOTICS LAB LA PERRERA

CAMP TECNOLÓGICO

Universidad del País Vasco · Euskal Herriko Unibertsitatea

BAIC BASQUE ARTIFICIAL INTELLIGENCE CENTER

Bilbao

Laborategiak 2024an ekin dio bere ibilbideari, entitate horien arteko lankidetza-hitzarmen batekin. Hitzarmen horren bidez, Ingeniaritza Elektronikoko, Fisikako eta Matematikako ikasleek adimen artifizialaren inguruneetan haren aplikazioa ikertzen dute, robot-sistemekin, ROS2 frameworkean. Gradu amaierako proiektuei ekin diete laborategian, robotika industrialeko eta zerbitzuetako robotikako hainbat sistema erabiliz, algoritmoak adimen artifizialarekin prozesatzeko plataformekin, NVIDIA teknologia eta haren garapeneko frameworka aplikatuz.

Talde erabilgarrien artean, Unitree Go2 Plus robota dago, hiru dimentsioko laser-sentsore batez hornitua. Lau hankako robot hori, merkatuko aurreratuenetako bat, 100 Tops-eko prozesamendu-gaitasunagatik nabarmentzen da, NVIDIA Orin-i esker; horrek abangoardiako nabigazio autonomoa ahalbidetzen dio.

Bilbao Gazte
STEAM

TALENTU
GAZTEA
BULTZATUZ

Programak

Ezagutzeko, esperimentatzeko, partekatzeko, lankidetzan aritzeko eta sortzeko aukerak eskaintzea.

Eskaneatu kode hau
PROGRAMAK BIDEOA ikusteko

Bilbao Gazte
STEAM
TALENTU
GAZTEA
BULTZATUZ

– First Lego League Euskadi

First Lego League Euskadi nazioarteko hezkuntza-programa bat da. Urtero, mundu osoko 110 herrialdetatik datozen 6 eta 16 urte bitarteko 650.000 gaztek baino gehiagok hartzen dute parte bertan. Innobasque da programa hori Euskadin sustatzen duen entitatea.

Talde-ikaskuntzako esperientzia dibertigarrien bidez, erronka tematiko errealak aurkeztuz, zientziarekiko eta teknologiarekiko interesa piztu nahi du gazteengan. Parte hartzen duten taldeek mundu zientifiko eta digitalerako trebeziak garatzen dituzte, eta zenbait balio bereganatzen dituzte, hala nola aurkikuntza, berrikuntza, inklusioa eta talde-lana.

"Bilbao Gazte Steam" Bilboko kidegune eta gazteguneen sarearen bidez bultzatzen ari da programa hau. Gaur egun, 7 talde ditugu.

6 → 16 urte

FIRST LEGO LEAGUE CHALLENGE

innobasque
Berrikuntzaren Euskal Agentzia
Agencia Vasca de la Innovación







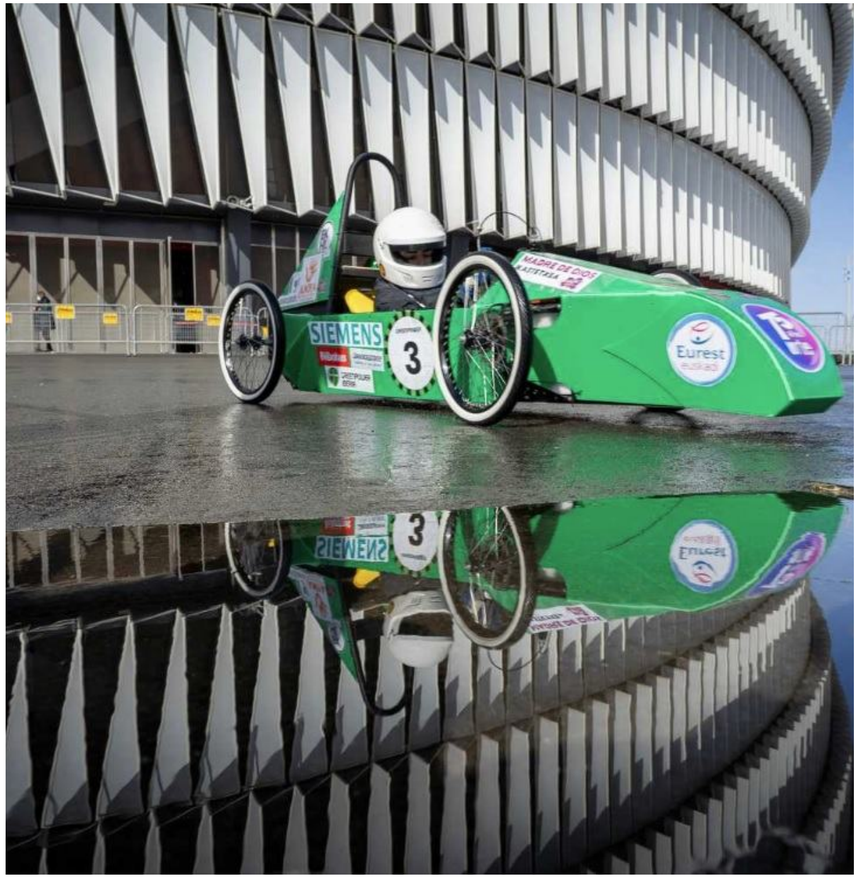
Bilbao Gazte
STEAM
TALENTU
GAZTEA
BULTZATUZ







Gaur egun, hiru talde eta bi auto ditugu lehian (Ramoni eta La Perrera).



Green Power estrategiaren barruan, Bilboko nerabe eta gazteei inspirazioa eman nahi zaie, euren taldeak sor ditzaten, epe ertainean Bilboko barrutietako liga edo txapelketa bat sortzeko.

– Green Power Iberia

Gazteek ibilgailu elektrikoak eraikitzeko STEAM prestakuntza-programa.

La Perrera 2024 honetan BILBAO GREEN POWER BIKAINTASUN-ZENTRO bihurtuko da. Beste talde hasiberri batzuk prestatzeko Estatuko 3 egoitzetako bat izango da.

10 → 25 urte

GREENPOWER IBERIA

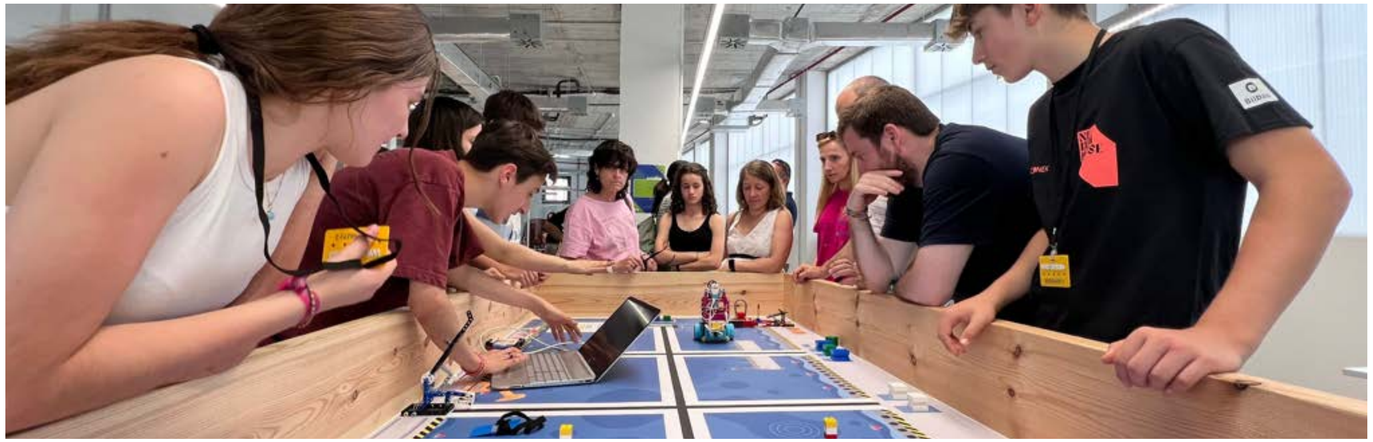
Bilbao Gazte
STEAM
TALENTU
GAZTEA
BULTZATUZ

– World Robot Olympiad

La Perrera Robotikako Olinpiadaren sailkapen-proben egoitza izan da lehen aldiz 2023an. 2024an, ekainaren 15ean, Estatuko finalerdiak egingo dira berriro Bilbon.

La Perrera hainbat talderen sorreraren agertokia izan da, eta haietako batzuk 2023ko WROren finalak ere sustatu dituzte. Horri esker, gazte gehiagoren interesa piztu da STEAM GUNEAri buruz.

10 → 19 urte







(WRO) nazioarteko robotikako lehiaketa bat da, hezkuntza izaerakoa. Gazteei teknologiara eta ingeniaritzara modu ludiko eta dibertigarrian hurbiltzeko aukera ematen die.

Ikasleek, entrenatzaile baten orientazioarekin lagunduta, erronka bat gainditzen duen robot berritzaile bat diseinatu, eraiki eta programatu behar dute. Horrela, arazoak konpontzeko gaitasuna ikasi eta erakusten dute, eta, aldi berean, gaitasun pertsonalak garatzen dituzte.

World Robot Olympiad Association elkarteak sustatzen du WRO nazioartean.

Bilbao Gazte STEAM

TALENTU GAZTEA BULTZATUZ

– Udako kanpaleku teknologikoak

La Perreran 2023an hasitako programa, ITP AEREO eta CODE.ORG-rekin lankidetzan. Gaur egun, Esperantzan ere garatzen da.

Neska-mutilek gaitasun teknologikoak jolasgune batean garatzeko proposamena, aldi berean familiei kontziliazio-premietan lagunduz.

9 → 14 urte

ITP Aero

CODE



Bilbao Gazte
STEAM
TALENTU
GAZTEA
BULTZATUZ

– Konekta Ideiak

KONEKTA IDEIAK Gazteria eta Kirol Sailaren ekimen bat da, gazteen artean ekintzailetzaren kultura sustatzeko. Gazteek prestakuntza, akonpainamendua-mentoringa, espazioak, ekipo teknikoak eta 3.000 euroko dotazio ekonomikoa dauzkate proiektua garatzeko.

Babesten diren ideiak 2030 Agendaren tokiko garapenarekin lotuta daude.

2024an, "GreenGlam" moda jasangarriarekin eta "GreenJan" elikadura jasangarriarekin lotutako deialdiak garatu dira.

eskaneatu kode hau GREEN GLAM BIDEOA ikusteko

eskaneatu kode hau GREEN JAN BIDEOA ikusteko





Bilbao Gazte
STEAM
TALENTU
GAZTEA
BULTZATUZ

Beste jarduera eta tailer batzuk

Beste jarduera batzuk: tailerrak, eztabaidak... eta askoz gehiago



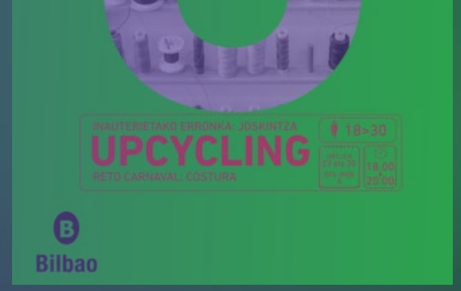
Bilbao Gazte
STEAM

TALENTU
GAZTEA
BULTZATUZ

Jarduera irekiak, dibulgaziokoak, eztabaidakoak, gaiak elkartzekoak...











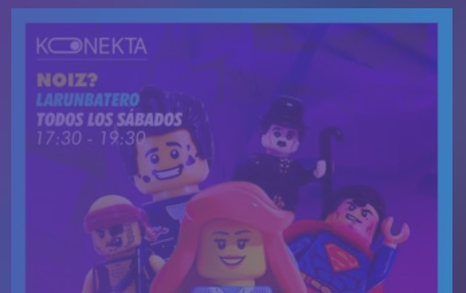


















Bilbao Gazte STEAM

TALENTU
GAZTEA
BULTZATUZ

661731294

laperrera@bilbao.eus

https://bilbaogazte.bilbao.eus/es/konekta/

Bilbao
UDALA
AYUNTAMIENTO