

BIBLIOTECAS DE VERANO

SERVICIO PARA LA GESTIÓN DEL PROGRAMA



CRITERIO 3: PROPUESTA DE ACTIVIDADES DE ANIMACIÓN A LA LECTURA

1. CALENDARIO DE ACTIVIDADES
2. PROPUESTA DE ACTIVIDADES

ÍNDICE

CRITERIO 3. PROPUESTA DE ACTIVIDADES DE ANIMACIÓN A LA LECTURA

1. CALENDARIO DE ACTIVIDADES 4-7
2. PROPUESTA DE ACTIVIDADES 8
2.1 Propuesta de espectáculos 8
2.2 Propuesta de talleres 14

30627516A JOSEBA GOTZON BILBAO (R: B48910525)

Firmado digitalmente por 30627516A JOSEBA GOTZON BILBAO (R: B48910525)
Fecha: 2024.03.14 10:09:49 +01'00'

1. CALENDARIO DE ACTIVIDADES

A continuación se presentan la propuesta de actividades para el servicio (espectáculos y talleres). En el caso de los talleres se plantean dos actividades por día.

En el caso de los espectáculos se plantea una actividad diaria por ubicación y se contará con personal externo con el fin de que las personas monitoras atiendan a las personas usuarias del propio servicio de biblioteca.

		TALLERES				
		Del 1 de julio al 19 de julio (ambos incluidos)				
		1	2	3	4	5
ZORROZA	MAÑANA	MARCAPAGINAS	CHAPAS DE CUENTO	LIBRO POP UP	CARTERA COMIC	CARETAS MITOLOGICAS
	TARDE	MURAL LITERARIO	TALLER DE COMIC	CONSTRUYE EL FINAL	ESCRITURA MULTICULTURAL	CUENTOS DEL UNIVERSO
		08	09	10	11	12
SAN IGNACIO	MAÑANA	TENDEDERO LITERARIO	ANIMALES DE CUENTO	AGENDA CON PORTADA DE LIBRO	CUENTO CANTADO	ENMARCANDO
	TARDE	PORTADA MOSAICO	OCA LITERARIA	MOVIL DE CUENTO	CONECTA LA HISTORIA	PERSONAJE MOLDEABLE
		15	16	17	18	19
URIBARRI	MAÑANA	LETRAS PINTADAS	LIBRETA	PERSONAJES EN HAMA	GYNKANA MUJERES LITERARIAS	IMAGINACIÓN AL PODER
	TARDE	PLAYMAIS DE CUENTO	DADO CUENTO	MARIONETAS DE DEDO	HISTORIAS 3D	LAS COSAS QUE HABLAN

TALLERES

Del 22 de julio al 09 de agosto (ambos incluidos)

		22	23	24	25	26
REKALDE	MAÑANA	TENDEDERO LITERARIO	ANIMALES DE CUENTO	AGENDA CON PORTADA DE LIBRO	CUENTO CANTADO	ENMARCANDO
	TARDE	PORTADA MOSAICO	OCA LITERARIA	MOVIL DE CUENTO	CONECTA LA HISTORIA	PERSONAJE MOLDEABLE
		29	30	31	01	02
MIRIBILLA	MAÑANA	LETRAS PINTADAS	LIBRETA	PERSONAJES EN HAMA	GYNKANA MUJERES LITERARIAS	IMAGINACIÓN AL PODER
	TARDE	PLAYMAIS DE CUENTO	DADO CUENTO	MARIONETAS DE DEDO	HISTORIAS 3D	LAS COSAS QUE HABLAN
		05	06	07	08	09
SANTUTXU	MAÑANA	MARCAPAGINAS	CHAPAS DE CUENTO	LIBRO POP UP	CARTERA COMIC	CARETAS MITOLOGICAS
	TARDE	MURAL LITERARIO	TALLER DE COMIC	CONSTRUYE EL FINAL	ESCRITURA MULTICULTURAL	CUENTOS DEL UNIVERSO

ESPECTÁCULOS

Del 01 de julio al 19 de julio (ambos incluidos)

	1	2	3	4	5
ZORROZA	GLOBOFLEXIA (EVENTOS AIZEA)	OTSOAK MAITE (ITZIAR GAMERO)	EZ IZAN BELDURRIK KARRAMARROTXO (JON CASAMAYOR)	EGUNA ARGITZEKO ZAIN (JON CASAMAYOR)	ZEBRA BATEN BARNEAN (JON CASAMAYOR)
SAN IGNACIO	TOTEM PRINTZESA (JON CASAMAYOR)	BARRUKO LEHOIA (JON CASAMAYOR)	MAGIA (TOR MAGOA)	KATTALIN KAPITAINAREN ABENTURAK (ITZIAR GAMERO)	KATAGORRI KASKAGORRAK (JON CASAMAYOR)
URIBARRI	MUNSTRO URDINA (JON CASAMAYOR)	HARI IKUSEZINA (JON CASAMAYOR)	BIHOTZ MOREA (ITZIAR GAMERO)	HIRU BEGIKO IGELA (JON CASAMAYOR)	DISKOFESTA (DJ KAKTUS)
	08	09	10	11	12
ZORROZA	DISKOFESTA (DJ KAKTUS)	BASOTIK IBILALDITXOA (ITZIAR GAMERO)	TOTEM PRINTZESA (JON CASAMAYOR)	BARRUKO LEHOIA (JON CASAMAYOR)	KATAGORRI KASKAGORRAK (JON CASAMAYOR)
SAN IGNACIO	MUNSTRO URDINA (JON CASAMAYOR)	HARI IKUSEZINA (JON CASAMAYOR)	GLOBOFLEXIA (EVENTOS AIZEA)	URDABURUTARRAK (ITZIAR GAMERO)	HIRU BEGIKO IGELA (JON CASAMAYOR)
URIBARRI	EZ IZAN BELDURRIK KARRAMARROTXO (JON CASAMAYOR)	EGUNA ARGITZEKO ZAIN (JON CASAMAYOR)	GRUFALOA (ITZIAR GAMERO)	ZEBRA BATEN BARNEAN (JON CASAMAYOR)	MAGIA (TOR MAGOA)
	15	16	17	18	19
ZORROZA	MAGIA (TOR MAGOA)	EULI FIRRIREN FESTA (ITZIAR GAMERO)	MUNSTRO URDINA (JON CASAMAYOR)	HARI IKUSEZINA (JON CASAMAYOR)	HIRU BEGIKO IGELA (JON CASAMAYOR)
SAN IGNACIO	EZ IZAN BELDURRIK KARRAMARROTXO (JON CASAMAYOR)	EGUNA ARGITZEKO ZAIN (JON CASAMAYOR)	DISKOFESTA (DJ KAKTUS)	KAKA DANTZARIA (ITZIAR GAMERO)	ZEBRA BATEN BARNEAN (JON CASAMAYOR)
URIBARRI	TOTEM PRINTZESA (JON CASAMAYOR)	BARRUKO LEHOIA (JON CASAMAYOR)	SAGUTXOAK GANBARAN (ITZIAR GAMERO)	KATAGORRI KASKAGORRAK (JON CASAMAYOR)	GLOBOFLEXIA (EVENTOS AIZEA)

ESPECTÁCULOS

Del 22 de julio al 09 de agosto (ambos incluidos)

	22	23	24	25	26
REKALDE	GLOBOFLEXIA (EVENTOS AIZEA)	OTSOAK MAITE (ITZIAR GAMERO)	HIRU LEHOI (JON CASAMAYOR)	DORTOKAREN SEKRETUA (JON CASAMAYOR)	PIZTIAK BIZI DIREN LEKUA (JON CASAMAYOR)
MIRIBILLA	KEXKAMUXELAK (JON CASAMAYOR)	DINOSAURO BAT ADOPTATU (JON CASAMAYOR)	MAGIA (TOR MAGOA)	KATTALIN KAPITAINAREN ABENTURAK (ITZIAR GAMERO)	MUNDUKO PUZKERRIK HANDIENA (JON CASAMAYOR)
SANTUTXU	NEU NAIZ EDERRENA (JON CASAMAYOR)	EZETZ ASMATU ZENBAIT MAITE ZAITUDAN (JON CASAMAYOR)	BIHOTZ MOREA (ITZIAR GAMERO)	EGUN HAITZETSUA (JON CASAMAYOR)	DISKOFESTA (DJ KAKTUS)
	29	30	31	01	02
REKALDE	DISKOFESTA (DJ KAKTUS)	BASOTIK IBILALDITXOA (ITZIAR GAMERO)	KEXKAMUXELAK (JON CASAMAYOR)	DINOSAURO BAT ADOPTATU (JON CASAMAYOR)	MUNDUKO PUZKERRIK HANDIENA (JON CASAMAYOR)
MIRIBILLA	NEU NAIZ EDERRENA (JON CASAMAYOR)	EZETZ ASMATU ZENBAIT MAITE ZAITUDAN (JON CASAMAYOR)	GLOBOFLEXIA (EVENTOS AIZEA)	URDABURUTARRAK (ITZIAR GAMERO)	EGUN HAITZETSUA (JON CASAMAYOR)
SANTUTXU	HIRU LEHOI (JON CASAMAYOR)	DORTOKAREN SEKRETUA (JON CASAMAYOR)	GRUFALOA (ITZIAR GAMERO)	PIZTIAK BIZI DIREN LEKUA (JON CASAMAYOR)	MAGIA (TOR MAGOA)
	05	06	07	08	09
REKALDE	MAGIA (TOR MAGOA)	EULI FIRRIREN FESTA (ITZIAR GAMERO)	NEU NAIZ EDERRENA (JON CASAMAYOR)	EZETZ ASMATU ZENBAIT MAITE ZAITUDAN (JON CASAMAYOR)	EGUN HAITZETSUA (JON CASAMAYOR)
MIRIBILLA	HIRU LEHOI (JON CASAMAYOR)	DORTOKAREN SEKRETUA (JON CASAMAYOR)	DISKOFESTA (DJ KAKTUS)	KAKA DANTZARIA (ITZIAR GAMERO)	PIZTIAK BIZI DIREN LEKUA (JON CASAMAYOR)
SANTUTXU	KEXKAMUXELAK (JON CASAMAYOR)	DINOSAURO BAT ADOPTATU (JON CASAMAYOR)	SAGUTXOAK GANBARAN (ITZIAR GAMERO)	MUNDUKO PUZKERRIK HANDIENA (JON CASAMAYOR)	GLOBOFLEXIA (EVENTOS AIZEA)

2.PROPUESTA DE ACTIVIDADES

2.1. PROPUESTA DE ESPECTÁCULOS

ARTISTAS CON LOS QUE SE VA A CONTAR PARA REALIZAR LOS ESPECTACULOS DIARIOS (TODO EL PERSONAL SERÁ EXTERNO)		
TOR MAGOA (AITOR BILBAO)	Aitor Bilbao es un mago con más de 20 años como mago profesional en actuaciones y presentaciones de magia en euskera, castellano e inglés. Ha realizado mas de 1500 actuaciones. Además, cuento con más de 300 programas de TV en su mochila.	
EVENTOS AIZEA (DAVID DE BUSTOS)	El artista David de Bustos cuenta con más de 25 años de experiencia creando las decoraciones mas espectaculares para todo tipo de clientes . Además es conferenciante internacional y ha participado en 2 récord Guinness.	
DJ KAKTUS (DAVID)	David, "DJ Kaktus" pertenece a AMEZTU Antzerkia, una joven compañía creada en 2006. Desde entonces ha actuado en más de 1.000 ocasiones en plazas, teatros, calles y salas. Ha sido invitado en numerosas ferias y festivales, tales como Fira de Tarrega, FETEN, Kaldearte, Kalerki, etc.	
CUENTACUENTOS (ITZIAR GAMERO)	Itziar Gamero es una joven, célebre y divertida cuenta cuentos que trata diferentes problemas de la sociedad a través de sus historias dándoles un toque infantil, gracioso y con enganche que no dejará a ninguna persona espectadora indiferente.	
CUENTACUENTOS (JON CASAMAYOR)	Jon Casamayor es técnico superior en realización de audiovisuales y espectáculos, así como actor con formación en artes escénicas También combina la interpretación con estudios de diversas disciplinas como teatro musical. Ha recibido formación en otras disciplinas como canto, danza, locución y doblaje.	

A continuación se presentan los diferentes espectáculos que se van a realizar en las bibliotecas de verano. El color de cada espectáculo corresponde a la persona artista que lo va a llevar a cabo.

TOR MAGOA




Espectáculos de magia muy participativos y humorísticos donde los niños y niñas están continuamente interactuando con Tor. No solo verán magia sino que ¡harán magia! Además, estos espectáculos están expresamente diseñados para que padres y madres disfruten al mismo tiempo de todo el espectáculo. ¡Se lo pasarán en grande!

AIZEA. GLOBOFLEXIA




Espectáculo de globoflexia donde los y las asistentes quedarán sorprendidos de la infinidad de figuras y formas que se pueden hacer con globos. Todo el espectáculo correrá a cargo de David de Bustos profesional de la materia con años de experiencia y mas de 10 premios a sus espaldas en el mundo de los globos.

DJ KAKTUS BIHURRIAK GARA




Ameztu tiene como objetivo primordial el público familiar al cual se dirige con espectáculos para divertirles y hacerles pensar . En este espectáculo todas las personas espectadoras bailarán y saltarán como si hubiera un cactus en el suelo. Bailes y coreografías de una hora de duración, y todas las canciones en euskera, ¡claro!,

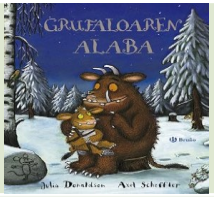
TXANOGORRITXU ETA OTSO BELTZU





Con estas versiones especiales de los cuentos clásicos Txanogorritxo y Ahate Zantartxo los/as niños/as podrán superar algunos tópicos y disfrutar de las alegres imágenes de Kukuxumusu. El mesaje que quiere transmitir este libro es que la gente no es como nosotros pensamos, hay que dejar de lado los prejuicios.

BASOTIK IBILALDITXOA






El Grufalo le dijo una vez a su hija que nunca entrara en el bosque oscuro. Que el Ratón Gigante Maligno la alcanzaría y la comería en un mordisco si no. En la noche oscura, nevando de buen grado, salió de la cueva la hija del grufalo. Ningún Ratón Gigante Malo existía en ninguna parte. Él creía que era así, pero ¿era verdad?

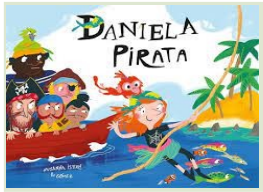
EULI FIRRIREN FESTA





Valiéndose de colores vivos, casi fluorescentes, Sergio Mora crea criaturas extravagantes, caracterizadas por la transgresión, el humor y la representatividad. Es un cuento de acumulación, que también es una invitación al juego fonético; es un cuento para leer y contar, que va ganando fuerza a medida que pasan las páginas hasta el final impresionante.

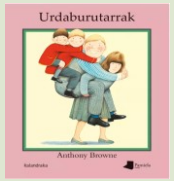
DANIELA PIRATA





Daniela Pirata es un libro de Susanna Isern. Daniela sueña con ser pirata en el Caimán Negro. Pero Orejacortada y sus piratas no parecen muy contentos con la idea. Daniela tendrá que pasar difíciles pruebas. Pero, ¿y si estos piratas no quieren chicas en su barco?

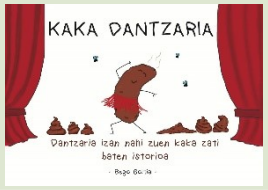
URDABURUTARRAK





"¡Vamos, cariño, ese desayuno! ¡Vamos, mamá, ese desayuno !», le gritaban todas las mañanas a la señora de Urdaburu, como ocurre en muchas casas, una tarea importantísima antes de ir a trabajo. Pero un día, cansada, se marchó dejando una nota en la que decía: «Urdeburua !». A partir de entonces, nada fue lo de antes.

KAKA DANTZARIA





Kaka dantzaria es un libro de Bego Gotiia. Cuenta la historia de un trozo de kaka que quiere bailar. Quiere cumplir su sueño: bailar en un teatro delante de todo el mundo. Este libro esconde varios mensajes de crecimiento personal, válidos para niños y niñas y también para las personas adultas.

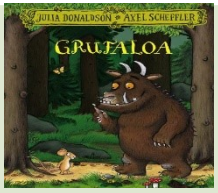
BIHOTZ MOREA





Aislada en un jardín, Margarita es la única elefanta del grupo incapaz de conseguir que su piel sea de color rosa caramelo. Cuando sus progenitores desisten de imponerle ese aspecto, por fin descubrirá el significado de la libertad y abrirá el camino de la igualdad para sus compañeras.

GRUFALOA





Grufalo es un libro de Julia Donaldson. El Grufalo tiene unos colmillos imponentes, garras afiladas y fuertes, y una verruga venenosa en la punta de la nariz. ¡Por eso todos los animales del bosque huyen cuando lo ven!

SAGUTXUAK GANBARAN





¿Quién no soñó alguna vez con darle un mordisco a la luna? Los animales, hace tiempo, se preguntaron si sería dulce o salada… Tan solo querían probar un pedacito. Por las noches, miraban ansiosos hacia el cielo. Se estiraban e intentaban cogerla, pero era imposible. Entonces ¡ La tortuga tuvo una idea genial¡

EZ IZAN BELDURRIK, KARRAMARROTXOA





Hoy Karramarrotxo tiene su primera salida al mar.

¿Le gustará? ¿Qué sentirá la ola al sentir por primera vez?

Una historia que nos hace sonreír y evocar el ansia que nos produce descubrir cosas nuevas.

TOTEM PRINTZESA




June ha crecido aislada del mundo real y su educación ha dependido del destino que está claro: convertirse en la princesa Tótem, ligada para siempre a su Animal.

Pero cuando descubre lo que los demás esperan de su parte, June decide seguir lo que su intuición le dice.

MUNSTRU URDINA





Esta es la historia de un grupo de amigos que creció pensando que se podía jugar sin preocuparse de las consecuencias de sus actos.

¿Aprenderán a divertirse sin perjudicar al entorno?

El Monstruo Azul nos habla sobre el respeto, la convivencia y la empatía

EGUNA ARGITZEKO ZAIN





Hacía semanas que el sol, la luna y la lluvia no aparecían en la selva, y la noche oscura lo había devorado todo. Los animales del Amazonas, tanto nocturnos como diurnos, que pronto vuelan, nadan, rugen o graznan, están preocupados, ven su lugar de residencia completamente cambiado e inician un viaje tratando de averiguar por qué no amanece.

BARRUKO LEHOIA






Ser pequeño no siempre es fácil. Pero Ratón ha emprendido el viaje para encontrar su rugido. Así descubrirá que hasta el más pequeño de los seres puede tener el corazón de un LEÓN.

En este libro se habla del miedo y la valentía del individuo y de que tenemos fuerzas dentro para hacer cualquier cosa.

HARI IKUSEZINA





Nura ha descubierto el secreto que guarda el ombligo. Ahora ya sabe que de él sale un hilo invisible que la une a todas las personas que más quiere: su madre, su padre, sus abuelos,, sus primos, sus amigos... Nunca más tendrá miedo cuando no estén con ella, porque sabe que ese hilo la une a ellos, más allá del tiempo y del espacio, ¡y que estarán conectados para siempre!

ZEBRA BATEN BARNEAN





Unas veces miramos la vida de frente y otras de reojo. A veces le miramos por la ventana, por el balcón o detrás de unas enormes gafas de sol, bien protegidas. A veces vemos rojos en la vida, incluso negros, y hace días que vemos la vida de color de rosa. Todos hemos mirado alguna vez la vida desde algún lugar extraño. Pero, ¿cómo se verá la vida dentro de una cebra?

KATAGORRI KASKAGORRAK





Zirilo y Brux son dos ardillas KASKAGOGOR que compiten por un premio muy especial: la última piña de temporada.

¡ESTÁN DISPUESTAS A TODO!

HIRU BEGIKO IGELA





La Rana de los Tres Ojos ha crecido en un lugar contaminado. Da saltos muy grandes con la intención de entender lo que está pasando. Pronto se dará cuenta de que quiere cambiar las COSAS... ¿Conseguirá hacerlo solo o sola ?
Un cuento que nos anima a buscar soluciones comunes.

HIRU LEHOI





Amama le dijo dándole un viejo mapa a Dunia que, antes de irse de este mundo, quería compartir con la suya el mayor secreto de su vida.

Amama había guardado con ella un tesoro durante largos años

KEXKAMUXELAK





En este cuento se presenta como es la a vida en Guatemala.

Más concretamente, cómo las personas que viven allí gestionan las preocupaciones, los miedos, la llegada de la noche. Para eso la abuela le hace el muñequito a Ibai.

NEU NAIZ EDERRA





El lobo va por el bosque diciendo que es el más hermoso, y todos lo aceptan.

Pero el dragón no acepta lo dicho por el lobo. El tema de este cuento es que la belleza exterior no es lo más importante.

DORTOKAREN SEKRETUA





Las tortugas van de un lugar a otro transportando diferentes materiales, nadie sabe lo que está haciendo la tortuga. Todos los animales se quedan estupefactos, tratando de averiguar cuál es el secreto.

Por fin la tortuga invita a todos sus amigos y amigas a su casa para que vean la gran casa que ha construido para compartir con ellos y ellas.

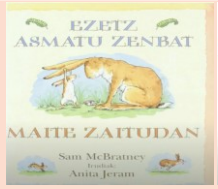
DINOSAURO BAT ADOPTATU





Al quiere un perro, un gato, un elefante, una jirafa... ¿Pero el dinosaurio? ¡Ni se te ocurra! Un libro emotivo para divertirse.

EZETZ ASMATU ZENBAT MAITE ZAITUDAN





A veces, cuando amamos a alguien, intentamos encontrar la manera de expresar la magnitud de nuestros sentimientos. Pero esta maravillosa historia nos enseña que el amor no siempre se mide con facilidad.

PIZTIAK BIZI DIREN LEKUA




Una noche se puso Max la piel de lobo y cometió varias fechorías.La madre le dijo: ¡BESTIA NO EL OTRO! Y Max respondió: ¡TE VOY A COMER! Claro que su madre le mandó a la cama sin cenar.

Aquella noche se formó el bosque en la habitación de Max...

MUNDUKO PUZKERRIK HANDIENA



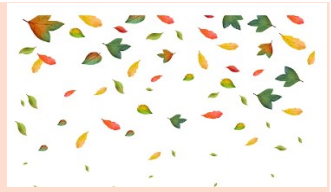


Organizan un concurso de pedos en la selva, al final todos escuchan un pedo muy grande y el ratón lo ha tirado. El ratón está preocupado y se enfada.

Al final todo acaba bien. Se habla de la normalidad de las cosas cotidianas y de la naturalidad.

EGUN HAIZETSUA





¿Sabes lo que agita los árboles y lo que hace bailar las hojas de la tierra?

¡Demos un paseo en este día ventoso; verás cómo es la potencia y la fuerza del viento!

2.2 PROPUESTA DE TALLERES

MARCAPAGINAS




Realizarán diferentes tipos de marcapáginas con materiales como pinzas de madera, palos de helado, goma eva, entre otros. Cada persona participante elegirá el tipo de material con el que quiere realizar el marcapáginas y le añadirá los elementos decorativos que desee tales como ojos móviles, limpiapipas, plastilina, lana, entre otros.

CHAPAS DE CUENTO




Crearán una chapa con su personaje favorito de cuento, comics, novelas infantiles que mas les guste. Una vez creada, se la llevarán puesta de recuerdo. Las personas participantes contarán con modelos de personajes pero podrán solicitar a la persona monitora que le imprima la que desee.

LIBRO POP-UP




Crearán un libro pop up diferentes pop-ups de diferentes temáticas. Al abrir las páginas se levantará un troquelado de papel, dando volumen y forma a una escena, un personaje o aquello que se haya dibujado. Se podrá además decorar con diferentes elementos.

MURAL LITERARIO



Cada semana crearán un mural relacionado con un libro, historia, o tema de actualidad. Primero idearan y diseñarán individualmente que van a aportar al mural y después dibujarán y escribirán como si de escritores/as e ilustradores/as profesionales se tratasen la historia elegida. El mural quedará expuesto en la zona de talleres durante toda la semana.

TALLER DE COMIC




Las personas participantes contarán con diferentes plantillas de comics. Estas plantillas contarán con dibujos para colorear y espacios en blanco para rellenar los diálogos del mismo. Las personas participantes elegirán el que mas les guste, lo colorearán y escribirán la historia. Contarán con la ayuda de la persona dinamizadora.

CONSTRUYE EL FINAL




Las personas participantes contarán con 3 cajas misteriosas y 1 una cartulina con el comienzo de 1 cuento.. Dentro de las cajas habrá diferentes objetos. Deberán de meter la mano y sacar un objeto de cada una de las cajas. Tendrán que escribir un final para el cuento incluyendo obligatoriamente los objetos que han sacado de las diferentes cajas.

CARTERA COMIC




Confeccionarán una cartera utilizando comics que colorearán. En el caso de los mas txikis se utilizarán grapadoras y para los no tan txikis lana y aguja para poder coser todas las partes de la cartera a su gusto. Cada uno utilizarán su imaginación para crear la suya, guiados por la persona dinamizadora.

CARETAS MITOLÓGICAS




Los niños y las niñas realizarán diferentes caretas de personajes de cuentos mitológicos como Tartalo, Basajaun, Mari Domingi, Akerbeltz, entre otros. Para ello, las personas monitoras les facilitarán diferentes plantillas de caretas, las colorearán, las recortarán y les pondrán la goma. Finalmente, se pondrán las caretas.

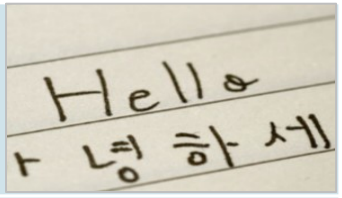
TENDEDERO LITERARIO




Seleccionarán textos cortos de libros y las escribirán en un papel que pegarán sobre una cartulina. Recortarán la cartulina con la forma de alguna prenda de vestir (camiseta, pantalón, calcetines, etc) y las colgarán sobre una cuerda, simulando ropa tendida que en vez esperar a secarse, estarán esperando lectores/as.

ESCRITURA MULTICULTURAL





Los niños y las niñas realizarán un taller donde conocerán otras formas de escritura alejándoles de la visión de que sólo hay una manera de escribir y acercándoles un poco más a otras culturas ya que la escritura nos dice mucho de cada cultura. Realizarán diferentes letras haciendo uso de tinta china.

CUENTOS DEL UNIVERSO




Los niños y las niñas disfrutarán de unos cuentos cortos que serán contados por las propias personas monitoras. Los cuentos estarán relacionados con el universo y serán como, por ejemplo: Izarrak eta Liraila printzesa, Martin eta bere ametsa, espazioko abenturak. Una vez contados, realizarán un dibujo.

PORTADA MOSAICO




Utilizarán materiales reciclados de diferentes colores y tipos, una cartulina o cartón y cola blanca. Con un lápiz crearán la portada de un libro que les guste e irán pegando los materiales por secciones o colores. Cuando lo acaben tendrán que dejar secar. Una vez seco se lo llevarán a casa de recuerdo.

ANIMALES DE CUENTO




Los niños y las niñas crearán una colección de simpáticos animalitos para su cuento 3D. Para ello, las personas monitoras les darán diferentes plantillas y la correspondiente base de cada animal. A continuación, colorearán los animales y las bases, recortarán todo y doblarán las bases para después pegarla a los animales.

AGENDA CON PORTADA DE LIBRO




Utilizando solamente el título de un libro, tendrán que inventarse y dibujar una portada. Ésta la dibujarán sobre una cartulina que será después la cubierta de una agenda que creará cada participante. Para sellar todo podrán hacerlo haciendo uso de una grapadora o a través de lanas de colores.

CUENTO CANTADO



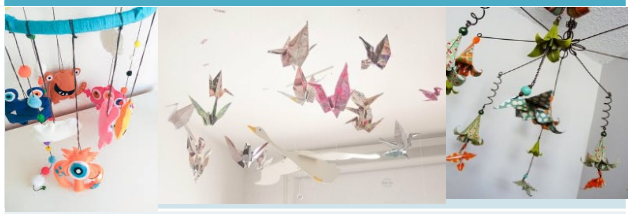

La persona monitora les enseñaran a los niños y las niñas un cuento cantado que todos juntos aprenderán. Una vez que hayan escuchado el cuento se les dará un folio a cada persona participante donde deberán de dibujar y pintar lo que el cuento les haya sugerido y los enseñaran y expondrán a las otras personas participantes.

OCA LITERARIA




Participarán en un divertido juego de la oca, en el que se presentarán diferentes casillas con libros de literatura infantil y juvenil. Será una original manera de presentar a las personas participantes lecturas, porque leer, es jugar a conocer otros mundo. Encontrarán libros que les harán disfrutar muchísimo. Una vez finalizado el juego realizarán un dibujo de uno de los libros.

MOVIL DE CUENTO



Los usuarios y las usuarias cortarán un disco de cartón de 30 cm de diámetro y dos círculos iguales en cartulina negra que será de donde cuelguen los dibujos. Calcarán dibujos de libros sobre cartulina negra y las recortarán. Cuando tengan todas cortadas las decorarán por ambas caras y las colgarán con hilo sobre la base de cartón.

CONECTA LA HISTORIA



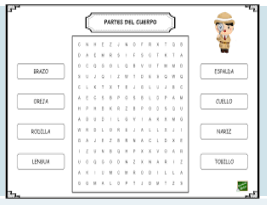
Entrenarán su memoria al mismo tiempo que dejan florecer su lado más artístico y literario. Para ello, recortarán círculos de cartulina y escribirán en una de las cartulinas el titulo del libro y en la otra realizarán un dibujo relacionado con el mismo. Una vez pintados, les darán la vuelta y lo mezclarán, y tendrán que encontrar las parejas.

ENMARCANDO




Los niños y las niñas realizarán un marco de fotos con diferentes materiales como palos de helado, goma eva, pinturas, etc donde incluirán una foto dibujada y pintada por ellos. Esta foto podrá ser la portada de uno de sus libros favoritos. Tendrán diferentes modelos que podrán copiar o realizar sus propios diseños.

LETRAS PINTADAS





Los niños y las niñas tendrán que buscar en una sopa de letras palabras relacionadas con el cuento que se les plantee. Una vez encontradas las palabras pintarán un dibujo relacionado con el cuento haciendo uso de sus propias manos. Se pintarán las manos con los colores que deseen y pintarán lo que quieran.

LIBRETA




Los niños y las niñas realizarán una libreta de goma eva. Podrán realizar dos tipos de libreta: uno con cierre y la otra encuadernando las hojas con trozos de tela o lana en uno de los laterales. Cada persona participante decorará la libreta a su gusto diseñando diferentes dibujos en goma eva que pegarán sobre la misma.

PERSONAJE MOLDEABLE




Colocarán el globo en la boca de un embudo y añadirán harina que la introducirán con ayuda de un lápiz. Cuando el globo este al límite de su tamaño, quitarán el embudo, extraerán el aire que le sobra y harán un nudo. Le darán forma y lo decorarán con ojos móviles y utilizarán lana para hacer el pelo u otros elementos. Una vez finalizado le pondrán nombre al personaje.

PLAY-MAIS DE CUENTO




Realizarán figuras relacionadas con el espacio, podrán realizar marcianos, astronautas, platillos volantes, etc. Los copos se mojan ligeramente en una bayeta mojada y muy bien escurrida para poder pegar los copos. Lo podrán ir recortando para darles la forma deseada y también lo podrán pintar. Una vez creados diferentes elementos del espacio crearán una historia con los mismos.

DADO CUENTO





De diferentes libros, seleccionarán 6 palabras diferentes. Las personas participantes escribirán las palabras en cada una de las caras de una plantilla de un dado que posteriormente tendrán que montar. Una vez montado, contarán con diferentes dados que echarán 4 veces. Con las palabras que les hayan salido deberán de escribir un cuento.

PERSONAJES EN HAMA




Realizarán diferentes personajes de libros haciendo uso de hama beads de diferentes colores. Colocarán las piezas sobre una placa llamada “Pegboard” para realizar el diseño. Una vez creado el diseño, con una plancha lo plancharán, para que se fusionan entre sí, creando un diseño definitivo.

GYNKANA MUJERES LITERARIAS




Las personas participantes tendrán que superar diferentes pruebas para conseguir 10 títulos de libros escritos por mujeres. Para ello, una vez superada cada prueba se les dará una pista que les conducirá a conseguir el siguiente libro. Las pruebas serán dinámicas y divertidas.

IMAGINACION AL PODER





Las personas participantes tendrán que escribir o dibujar en viñetas haciendo uso de su imaginación, como sería su día teniendo superpoderes. Para ello, la persona dinamizadora les facilitara tanto una plantilla con viñeta como lápices, rotuladores u otros materiales útiles.

MARIONETAS DE DEDO




Crearán marionetas de dedos. Para ello, se colocarán un trozo de goma espuma alrededor del dedo para coger la medida del dedo, lo recortarán y lo graparán. A continuación, cogerán un lápiz y dibujarán la figura que quieran crear sobre la goma espuma. Recortarán los trozos, las pintarán y las montarán y les pondrán ojos móviles.

HISTORIAS 3D




Haciendo uso del cartón de los rollos de papel higiénico las personas participantes crearán diferentes personajes que serán los protagonistas de sus trepidantes historias. Para ello, pintarán el personaje que quieran sobre el cartón y con otros materiales como goma eva o cartulina realizarán diferentes complementos como.

LA COSAS QUE HABLAN




Se pedirá a los niños y las niñas que escojan un objeto de los que tienen a su alrededor. En una hoja, tendrán que escribir la historia de ese objeto. Como si fuese él quien la contara y con el mayor número de detalles posibles. También podrán realizar diferentes dibujos alrededor del cuento a modo que facilite la lectura de lo que han escrito